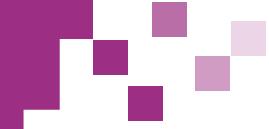


# Guide récapitulatif



**Préparation** : que faut-il mettre en place avant que le jeu commence ?



**Jouer** : comment le game play est structuré ? (temps, nombre de manches etc).  
Comment savoir si les personnes étudiantes apprennent ?



**Règles** : quels objectifs et règles de jeu doivent être partagés aux personnes étudiantes avant de jouer ?



**Débrief** : comment les personnes étudiantes vont-elles réfléchir au jeu et à ce qu'elles ont appris ?



**Modélisation** : comment montrer aux personnes étudiants comment jouer le jeu ?