

Guide récapitulatif



Préparation : que faut-il mettre en place avant que le jeu commence ?



Règles : quels objectifs et règles de jeu doivent être partagés aux personnes étudiantes avant de jouer ?



Modélisation : comment montrer aux personnes étudiants comment jouer le jeu ?



Jouer : comment le game play est structuré ? (temps, nombre de manches etc).
Comment savoir si les personnes étudiantes apprennent ?



Débrief : comment les personnes étudiantes vont-elles réfléchir au jeu et à ce qu'elles ont appris ?

Template inspiré du « game roll out planiing guide » de l'Institute of play